JYP FGC CENTER

청소년 격투게임 e 스포츠 문화공간 협력 제안서

평일의 전문 e 스포츠 공간을 지역 청소년의 체험 · 교류 · 진로 활동으로 연결합니다.

격투게임 | e 스포츠 | 청소년 문화 | 외부 활동장



JYP FIGHTING GAME COMMUNITY

인천 미추홀구 주안 · 170.55 ㎡

2026

청소년 e 스포츠 전문 활동공간

단순 게임 이용이 아닌 , 청소년이 실제 e 스포츠 환경을 체험하고 교류하는 전문 공간입니다 .

전문 e 스포츠 인프라를 청소년의 문화 · 활동 공간으로

JYPFGC 는 격투게임 e 스포츠에 최적화된 플레이 · 관람 · 대회 · 중계 환경을 갖춘 전문 공간입니다 . 청소년은 개인 장비 없이 실제 e 스포츠 환경에서 종목 체험 , 팀 활동 , 미니대회와 현장 직무 경험을 한 공간에서 경험할 수 있습니다 .

1 전문 인프라

PS5 플레이존 · 180 인치 스크린 · 중계 · 방송 환경

2 e 스포츠 활동

철권 8· 스트리트파이터 6 등 정식 e 스포츠 종목 체험

3 문화 · 진로 경험

팀 활동 · 미니대회 · 대회 운영 · 중계 · 방송 직무 경험

4 정기 활동 확장

일회성 체험부터 정기 동아리 · 교류전 · 지역행사까지 확장

핵심 제안

“청소년이 직접 플레이하고 관람하며 배우는 격투게임 e 스포츠 전문 활동공간”

JYP FGC CENTER 는 어떤 공간인가

격투게임을 중심으로 플레이 , 관람 , 대회 , 방송이 한 공간에서 이어집니다 .

170.55 ㎡	PS5 7 세트	180 인치	32 석	LIVE
센터 면적	플레이 존	대형 스크린	테이블 착석	중계 · 방송 환경

PLAY

직접 플레이

개인장비 없이 입문부터 대전까지

WATCH

함께 관람

대형 스크린으로 경기 관람과 응원

COMPETE

대회 경험

미니 토너먼트 · 팀전 · 리그 운영

CREATE

콘텐츠 제작

방송 · 중계 · 진행 · 운영 역할 경험

PC 방 · 오락실과 다른 점

“게임을 소비하는 자리” 가 아니라 , 격투게임 e 스포츠 행사와 커뮤니티 활동을 위해 설계된 전문 공간입니다 .

왜 격투게임 e 스포츠인가

1:1 대전의 명확한 규칙과 빠른 피드백을 바탕으로 참여형 프로그램을 만들기 좋습니다 .

01

진입 장벽 완화

개인 장비가 없어도
센터 장비로 바로 시작

02

즉각적인 참여

관람만 하는 프로그램이 아닌
직접 조작하고 대전하는 체험

03

스포츠맨십

승패를 받아들이고
상대와 규칙을 존중하는 경험

04

관계 형성

개인전에서 시작해
팀전 · 리그 · 응원으로 확장

05

진로 확장

선수 외에도 기획 · 운영 · 방송 ·
디자인 등 다양한 역할 경험

단순 오락이 아니라 , 이미 국제 대회와 프로 경기 체계를 갖춘 e 스포츠 종목을 지역 청소년이 직접 경험하는 프로그램으로 설계할 수 있습니다 .

한 공간에서 플레이부터 방송까지

개별 프로그램마다 장비를 새로 준비하지 않아도 되는 상시 인프라입니다 .

PLAY ZONE	**PS5 7 개 경기 세트**	격투게임 체험 · 연습 · 대전 · 미니 리그
SCREEN ZONE	**180 인치 대형 스크린 / 32 석**	경기 관람 · 교육 · 결과 공유 · 단체 활동
BROADCAST	**중계 및 방송 경기석**	OBS 기반 송출 · 캐스터 · PD · 운영 체험
CONTROLLER	**다양한 아케이드 스틱 · 컨트롤러**	개인 장비 없이 여러 입력장치를 비교 · 체험
EVENT READY	**대회 운영 경험 기반 세팅**	대진 운영 · 진행 · 현장 관람을 고려한 동선

준비된 공간 + 준비된 장비 + 실제 행사 운영 경험 = 바로 시작할 수 있는 청소년 e 스포츠 활동장

프로그램 구성 예시

대상과 시간에 따라 90 분 체험형부터 정기 동아리형까지 조정할 수 있습니다 .

1 FGC 입문 체험

90~120 분

- 종목과 e 스포츠 이해
- 기본 조작 · 게임매너
- 1:1 자유 체험
- 짧은 미니 토너먼트

2 팀 배틀 데이

2~3 시간

- 팀 구성과 역할 분담
- 연습 및 작전 회의
- 크루배틀 · 팀전
- 응원 · 결과 공유

3 e 스포츠 직업체험

2~3 시간

- 대진표와 경기 운영
- 캐스터 · 진행 ·PD 체험
- OBS 중계 흐름 이해
- 결과 콘텐츠 제작

4 정기 동아리

주 1 회 / 월 2~4 회

- 기초 훈련과 매칭
- 자체 리그 · 랭킹
- 팀 프로젝트
- 시즌 파이널

※ 종목 · 인원 · 회차는 협력 목적에 따라 조정 가능

2 시간 체험 프로그램 예시

처음 방문한 청소년도 자연스럽게 “이해 → 체험 → 경쟁 → 공유”를 경험하도록 구성합니다 .

1	00-15	WELCOME	공간 안내 · 안전수칙 · e 스포츠 소개
2	15-35	LEARN	기본 조작 · 캐릭터 선택 · 게임매너
3	35-75	PLAY	소그룹 자유 체험 · 1:1 매칭
4	75-105	COMPETE	미니 토너먼트 또는 팀전
5	105-120	REVIEW	경기 리뷰 · 역할 소개 · 단체 마무리

권장 인원 8~16 명 | 기관 인솔자 + JYPFGC 현장운영

협력 방식은 목적에 맞춰 선택

특정 플랫폼이나 사업에 한정하지 않고 , 기관의 예산 · 운영 구조에 맞춰 협의할 수 있습니다 .

1 외부 활동공간 활용

기관이 모집한 청소년 그룹이 JYPFGC 를 방문해 체험 · 동아리 · 교류 활동을 진행합니다 .

2 회차별 공간 대관

행사 또는 프로그램 일정에 맞춰 공간과 기본 장비를 회차 단위로 활용합니다 .

3 프로그램 운영 위탁

JYPFGC 가 공간뿐 아니라 진행 인력 · 콘텐츠 · 운영안을 함께 제공합니다 .

4 정기 협력 프로그램

주 1 회 · 월 2 회 등 정기 이용을 통해 동아리 · 리그 · 진로 프로그램으로 확장합니다 .

협의 가능 항목

- 인원
- 운영시간
- 대관 / 운영비
- 진행인력
- 결과자료
- 정기성

실제 대회를 운영해온 공간

체험 프로그램의 기반은 “행사용으로 실제 사용되어 온 공간과 운영 경험”입니다 .

OFFICIAL / COMMUNITY

격투게임 행사 운영 경험

정기 토너먼트와 커뮤니티 팀전을 운영하며 , 플레이존 · 관람 · 방송 · 대회 진행이 한 공간에서 돌아가는 환경을 지속적으로 운영해 왔습니다 .

TEKKEN 8	TWT DOJO 개최 경험
STREET FIGHTER 6	분기 토너먼트 운영
KOF XV	SNK 공식대회 운영
CREW BATTLE	커뮤니티 팀 리그 운영

행사 운영 경험을 청소년 눈높이에 맞춰 “안전한 체험형 콘텐츠”로 전환합니다 .

지역 청소년의 새로운 선택지가 되겠습니다

공간이 필요한 기관과 , 경험이 필요한 청소년 사이를 전문 e 스포츠 공간으로 연결합니다 .

청소년

새로운 문화경험
친구와의 교류
팀워크 · 스포츠맨십
e 스포츠 진로 탐색

협력기관

별도 시설 투자 없이
전문공간 활용
차별화된 체험 콘텐츠
정기 프로그램 확장

지역사회

민간 전문공간 활용
평일 유휴시간 활성화
청소년 문화 선택지 확대
지역 e 스포츠 기반 형성

JYP FGC CENTER

인천 미추홀구 주안로 90 번길 37, 1 층 | 170.55 ㎡ | 청소년게임제공업 등록

대표 박지영 · 010-9253-3196 · jypfgccenter@gmail.com

MEETING REQUEST

공간 활용 방식과
운영 조건을 함께 협의합니다 .

별첨 · JYP FGC CENTER 공간 사진

공식 대회로 검증된 인프라: "준비는 끝났습니다, 즐기기만 하세요"

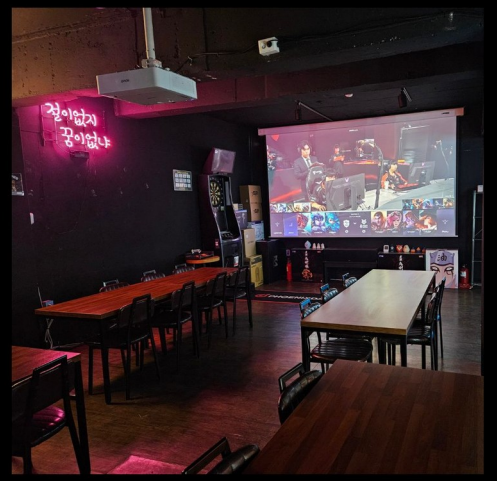
JYPFGC CENTER는 단순히 게임기만 있는 공간이 아닙니다.
격투 게임 행사에 최적화된 구역별 시스템을 갖추고 있습니다.

플레이 존 (Play Zone): PS5 7조





스크린 존 (Screen Zone)
180인치 대형스크린, 32명 테이블 착석가능



중계 및 방송 경기석

